

Fächer Medieninformatik

Hochschule Hof

1

 Grundlagen der Gestaltung	 Animation 2D+3D	 Grundlagen der Programmierung	 Grundlagen der Informationstechnik	 Erfolgreich im Studium	 Diskrete Mathematik
--	--	--	---	---	--

2

 Interface- und Interactiondesign	 Film	 Grundlagen Web Development	 Software Engineering	 Algorithmen und Datenstrukturen	 Statistik
---	---	---	---	--	--

3

 Virtual und Augmented Reality	  Software Engineering und Gamedesign		 IT-Sicherheit	 Datenbanken	 Gestaltung, Kommunikation & Präsentation
--	--	--	--	--	---

4

 User Experience Design	  Web Development, Webdesign und Usability		 Angewandte KI	 Rechnernetze	 Englisch für Informatiker
---	---	--	--	---	--

5

 Transformationsdesign	 Immersive Technologien	 Internet of Things	 Artificial Intelligence in Robotics	 Moderne App- und Webentwicklung	 Digitalethik
--	---	---	--	--	---

6

 Gamedesign 3D	 Audiotechnik	 Human Interface Design	 Datenanalyse und Data Mining	 RESTful Web Services	 Interdisziplinäre Software-Entwicklung
--	---	---	---	---	---

7

   Praxissemester mit Projektarbeit und Bachelorarbeit					
---	--	--	--	--	--

-  Medien/Design
-  Informatik
-  Allgemeine Kompetenzen
-  Wahlmodule: Wähle selbst, welche Kurse du belegst
-  Interdisziplinäre Vorlesung: Inhalte aus zwei Disziplinen